



AICA

Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico

BANDO DI CONCORSO USR Sicilia – AICA
per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Sicilia
a.s. 2016-2017

PROGETTI DIGITALI

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 16 settembre 2015, indicano la quarta edizione del concorso "**Progetti Digitali**" rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado della Sicilia.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso "**Progetti Digitali**", nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale, ha lo scopo di stimolare la riflessione sul cambiamento innescato dall'utilizzo delle tecnologie in classe, l'attitudine al lavoro di gruppo, la pratica di soluzioni informatiche di comunicazione e progettazione, il pensiero procedurale.

La quarta edizione del concorso propone di sviluppare una delle seguenti tematiche, oggetto di studio nel corso dell'a.s. 2016-2017:

1. **“Logica e pensiero computazionale”**, per lo sviluppo delle abilità di problem solving e la creatività degli studenti.
2. **“Internazionalizzazione del curriculum”**, attraverso iniziative ed esperienze finalizzate a preparare competenze, conoscenze e abilità degli studenti adatte ad un contesto internazionale e multiculturale.
3. **“Alternanza scuola-lavoro”**, per documentare esperienze di apprendimento basate sul lavoro.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare prodotti multimediali, basati su una delle suddette tematiche, anche sotto forma di spot pubblicitari, fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Sicilia, anno scolastico 2016/2017.

Art. 3 Modalità di partecipazione

- Le scuole che intendono partecipare al concorso, dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti della classe coinvolta nell'elaborazione del progetto.
- La trasmissione dei prodotti all'USR Sicilia dovrà essere effettuata tramite uno strumento di tipo "cloud" (Google drive, One Drive, ecc.), dove detti elaborati dovranno essere resi temporaneamente disponibili.
- Il prodotto e i tutti i materiali presentati devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi.
- Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **31 marzo 2017**, entro il quale le istituzioni scolastiche dovranno trasmettere con PEO istituzionale alla casella email drsi.staff@istruzione.it la Scheda descrittiva del progetto (allegato A) indicando come oggetto della email "BANDO AICA 2016/17".
- Nella Scheda descrittiva del progetto (allegato A), oltre alle altre informazioni richieste, nella sezione 4 (Documentazione del progetto), in corrispondenza della voce "Reperibilità dei materiali" dovranno essere indicate le modalità di accesso al prodotto ed eventuali link a cloud.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR.

La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso

di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **6 premi** del valore di **€ 500,00 ciascuno**, *due* per la sezione della scuola secondaria di I grado, *due* per quella del primo biennio della secondaria di II grado e *due* per quella dell'ultimo triennio della secondaria di II grado.

Il premio è destinato alla classe partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I docenti referenti che hanno supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato B (Elenco Certificazioni AICA).

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel corso di un evento in data e luogo da definire**. La premiazione è a cura di AICA.

Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Sicilia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Palermo, 11 gennaio 2017

**Il Direttore Generale
Maria Luisa Altomonte**

BANDO DI CONCORSO PROGETTI DIGITALI a.s. 2016-17

ALLEGATO A - SCHEDA PROGETTO

Da inviare con PEO da casella istituzionale della scuola a pnsd.usr.sicilia@istruzione.it

Dati dell'istituzione scolastica

Codice Mecc. _____

Denominazione _____

Indirizzo _____ Comune _____

Indirizzo posta elettronica _____

Telefono _____

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe coinvolta	
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	

Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

- 3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

3.1 "Sceneggiatura" del progetto

Descrivere il progetto didattico per macro sequenze di azioni.

- Sequenza 1	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenza n. 2	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenzan....	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti
-	

Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Materiali realizzati	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Materiali inviati	

Data _____

Nome Cognome del Dirigente

*Firma sostituita a mezzo stampa ai sensi
dell'art. 3, c. 2 D. Lgs. n. 39/1993*

BANDO DI CONCORSO PROGETTI DIGITALI a.s. 2016-17

ALLEGATO B

CERTIFICAZIONI INFORMATICHE EUROPEE GESTITE DA AICA PER L'ITALIA

Da inviare con PEO da casella istituzionale della scuola a pnsd.usr.sicilia@istruzione.it

Programmi	Certificazione
ECDL	ECDL "base" (quattro esami)
	ECDL "full standard" (sette esami)
	ECDL "Advanced"
	ECDL "CAD 2D"
	ECDL "CAD 3D"
	ECDL "Health"
	ECDL "GIS" (tre esami)
	ECDL "Imagediting"
	ECDL "Webediting"
	ECDL "Multimedia" (tre esami)