

Da: Vasta, Alessio <alessio.vasta@palestraperlamente.org>  
Oggetto: Invito - TeacherDojo @Ventinoro  
Data: 09/12/2019 11:00:55

Buongiorno Dirigente

mi prego di invitare i docenti dell'Istituto al laboratorio Teacher Dojo in programma **sabato 14 Dicembre** dalle ore 16 alle ore 19 presso l'Istituto Ventinoro a **Catania** in **piazza Domenico Savio 8**.

Come sa un **CoderDojo** si realizza in **ambienti di apprendimento destrutturati** dove sono gli stessi partecipanti a scoprire come utilizzare le risorse a disposizione, affiancati da mentor che ricoprono il ruolo di facilitatori; così il **TeacherDojo**, con la medesima metodologia, consente agli insegnanti di acquisire tecniche da replicare agevolmente in aula

Per partecipare [necessario compilare la richiesta al seguente link](#)

Il laboratorio Teacher Dojo, gratuito per i **20 insegnanti innovatori**, si propone di essere un **punto d'incontro** per i **docenti** che operano in questo campo così da agevolare lo scambio di esperienze, competenze, e materiali fra gli istituti di appartenenza con momenti di approfondimento laboratoriale dedicati ai principali strumenti per la didattica digitale.

Sabato 14 Dicembre dalle 16:00 alle 19:00 si svolgerà l'attività STEM, lavoro di gruppo e Coding con Minecraft che, con l'utilizzo di strumenti e tecniche di teambuilding e teamworking, permetterà di migliorare il lavoro in classe sotto alcuni aspetti come il promuovere comportamenti positivi, la cittadinanza digitale, le regole condivise, la risoluzione dei conflitti, il bullismo, l'empatia, il cooperative learning, la sperimentazione e il confronto grazie alle funzionalità di Minecraft.

Lo strumento risulta efficace per l'attuazione di buone pratiche sull'inclusione per i bambini/ragazzi con bisogni educativi speciali (BES)

|                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------|
| IIS BORGHESE FARANDA PATTI<br>Prot. 0014039 del 10/12/2019<br>07-05 (Entrata) |
|-------------------------------------------------------------------------------|

Di seguito il timing previsto per l'iniziativa:

- 17:00** - Carlo Puglisi, apertura lavori Teacher Dojo
- 17:10** - Ciro Oriti, APS Palestra Per la Mente e la proposta per i docenti
- 17:40** - attività in aula, Il digitale per Insegnare
- 18:20** - de-brief, confronto sulle esperienze di apprendimento
- 18:40** - saluti, Paolo Ganci

Per partecipare all'attività necessaria la seguente strumentazione:

iPad o computer portatile con Windows 10 o Mac

- 

Per iPad installare da App Store Minecraft Education

- 

Per PC Windows 10 o MAC installare Minecraft Education da questo link <https://education.minecraft.net/get-started/download/>

Ecco i riferimenti web all'iniziativa:

- [facebook](#)
- [sito web](#)
- video 1 <https://youtu.be/FWYhwEIIIGUE>
- video 2 <https://youtu.be/3S5yWK5rZHo>
- video 3 <https://youtu.be/SD8EVYhfGU0>
- video 4 <https://youtu.be/L2Ap3Xy7YIE>
- video 5 [https://youtu.be/MPsrFJ\\_Q8Ng](https://youtu.be/MPsrFJ_Q8Ng)
- video 6 [https://youtu.be/\\_RdCAUU\\_OYc](https://youtu.be/_RdCAUU_OYc)

Confidando di aver fatto cosa gradita, saluto cordialmente.

Alessio Vasta

--

Dott. Alessio Vasta  
Consulente Gestionale PA e PMI  
Presidente APS Palestra Per la Mente  
mobile: 366.3832720  
Linkedin: <https://it.linkedin.com/in/alessiovasta>  
[www.palestraperlamente.org](http://www.palestraperlamente.org)  
[www.coderdojoetneo.it](http://www.coderdojoetneo.it)

