

Da: ImparaDigitale <eventi@imparadigitale.it>  
Oggetto: News sugli Stati Generali della Scuola Digitale / Game@School 2020: vuoi ospitare l'evento nella tua scuola?  
Data: 17/10/2019 13:32:38

- Temi 2019 degli Stati Generali della Scuola Digitale  
- Candida il tuo istituto a sede Game@School 2020

IIS BORGHESE FARANDA PATTI  
Prot. 0010923 del 18/10/2019  
(Entrata)



## STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE 2019

Moltissime le iscrizioni pervenute in meno di una settimana!  
Arricchito il programma degli interventi, scopri i nuovi ospiti.

# STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE

Per insegnanti, genitori, educatori, psicologi, dirigenti scolastici,  
aziende, privati cittadini, ...

LA VISIONE POLITICA SULLA SCUOLA  
INTERNET DELLE COSE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE  
I RISULTATI DELLA RICERCA "DIGITALE SÌ, DIGITALE NO"  
VALUTARE I RISCHI, PREVENIRE I DANNI  
ALLA RICERCA DELLA POPOLARITÀ, IL DOLORE DELL'INVISIBILITÀ  
LA SOLITUDINE NELL'ERA SOCIAL

**29**  
NOVEMBRE  
**BERGAMO**

#### INTERVENGONO

ANNA ASCANI  
GIORGIO GORI  
PATRIZIA GRAZIANI  
GIOVANNI BIONDI  
DIANORA BARDI  
STEFANO QUINTARELLI  
FRANCESCO SACCO  
FERDINANDO PENNAROLA  
ROBERTO E GUALTIERO CARRARO  
ERNESTO BURGIO  
MATTEO LANCINI  
DANIELA LUCANGELI

#### COORDINANO

LOREDANA POLI  
GIANLUIGI BONANOMI  
VALENTINA SANTARPIA  
PIERANGELO SOLDAVINI

PARTECIPAZIONE GRATUITA E CERTIFICATA - ISCRIZIONI ON-LINE

[www.statigeneraliscuoladigitale.it](http://www.statigeneraliscuoladigitale.it)

Venerdì 29 Novembre 2019, **Bergamo**

Dalle ore 9:15 alle ore 17:30.

Con la partecipazione del viceministro del MIUR e di ospiti di eccellenza.

#### Destinatari

- Insegnanti, dirigenti scolastici di scuole di ogni ordine e grado
- Genitori, aziende e privati cittadini
- Professionisti in ambito medico, sanitario, educativo
- Studenti del 4° o 5° anno delle scuole secondarie di II grado (accompagnati)

#### Iscrizioni e certificazioni

La partecipazione è **gratuita**. Per iscriversi è necessario compilare il modulo on-line. L'evento è valido ai fini dell'aggiornamento insegnanti. I docenti partecipanti hanno diritto all'esonero dal servizio ai sensi dell'art. 1 comma 2, Direttiva 90/200.

Vai al programma e iscriviti!

Organizzato da: Comune di Bergamo, Ufficio Scolastico per la Lombardia (Ambito territoriale di Bergamo), Associazione ImparaDigitale. In collaborazione con: C.N.I.S. (Associazione per il Coordinamento Nazionale degli Insegnanti Specializzati e la ricerca sulle situazioni di handicap). Con il Patrocinio di: Provincia di Bergamo.



15 FEBBRAIO 2020

ORGANIZZATO DA



IN COLLABORAZIONE CON



GAME@SCHOOL sta per tornare!

Vuoi ospitare l'evento nella tua scuola?

Sabato 15 Febbraio 2020 si terrà la quarta edizione di "Game@School - Olimpiade Nazionale del Videogioco nella Didattica". Visti i riscontri positivi delle edizioni precedenti, anche per la prossima edizione desideriamo coinvolgere nella manifestazione gli Istituti Scolastici di tutta Italia.

Per diventare sede ospitante della manifestazione, vi invitiamo a leggere i requisiti e candidare il vostro istituto compilando il modulo on-line [entro e non oltre Sabato 2 Novembre](#).

Scopri i requisiti e candida la tua scuola!

Associazione Centro Studi Impara Digitale  
Sede legale e operativa: Via Malj Tabajani, 4 - Bergamo  
Sito web: [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it)

Ente accreditato per la formazione dal Ministero dell'Istruzione, Università e Ricerca protocollo AOODPIT 595 del 15/07/2014.

Seguici sui social:



Per disiscriverti da questa newsletter clicca [qui](#)